

JUEGO DE GATO: LA ANECDOTA

Jugador 1 (): _____ Jugador 2 (): _____ Fecha: _____

#1	#2	#3
#4	#5	#6
#7	#8	#9

Reglas del Juego:

1. Elige una casilla no marcada.
2. Tu oponente o profesor lee la pregunta correspondiente.
3. Si respondes bien, marcas tu casilla con X o O.
4. El primero en hacer 3 en línea gana.

Cuestionario de Casillas (1 al 9)

Casilla #1: ¿Qué es una anécdota?

- A) Una historia divertida que le pasa a alguien
- B) Un cuento muy largo y aburrido
- C) Una canción que se canta en la escuela
- D) Un dibujo que haces en clase

Casilla #2: ¿Por qué es importante contar anécdotas?

- A) Para aprender cosas nuevas y compartir experiencias
- B) Para olvidar lo que pasó
- C) Para hacer tareas más largas
- D) Para dibujar mejor

Casilla #3: ¿Cuál de estas opciones puede ser una buena anécdota?

- A) Cuando te caes y te duele la rodilla
- B) La historia de tu primer día en la escuela
- C) Qué comiste en la cena
- D) Qué ropa llevaste hoy

Casilla #4: ¿Qué debes hacer para contar una buena anécdota?

- A) Decir solo una palabra
- B) Contar los detalles importantes y qué pasó
- C) Hablar sin parar sin explicar
- D) Escribirla en un dibujo

Casilla #5: ¿Cuál es un ejemplo de una anécdota?

- A) Una historia sobre un viaje divertido
- B) Una lista de tareas del día
- C) Una receta de cocina
- D) Una explicación de matemáticas

Casilla #6: ¿Qué elemento es importante incluir en una anécdota?

- A) Los personajes y qué hicieron
- B) Solo los nombres de las personas
- C) Solo los lugares donde estuvieron
- D) Solo los objetos que usaron

Casilla #7: ¿Por qué las anécdotas son divertidas o interesantes?

- A) Porque muestran experiencias reales y sorprendentes
- B) Porque son muy largas
- C) Porque solo hablan de animales
- D) Porque siempre terminan triste

Casilla #8: ¿Qué debes hacer después de contar una anécdota?

- A) Escuchar a los demás y aprender de sus historias
- B) Dejar de hablar y no escuchar a nadie
- C) Escribirla en un cuaderno y olvidarla
- D) Dibujarla sin contarla

Casilla #9: ¿Cuál es una característica de una buena anécdota?

- A)** Es corta, interesante y tiene un mensaje
- B)** Es muy larga y aburrida
- C)** No tiene detalles y es confusa
- D)** Solo habla de lugares